

Camilo Bernal

Soy un desarrollador de software apasionado, con una experiencia de más de 18 años en la construcción de productos de software. Durante estos años de experiencia he tenido la oportunidad de aportar en proyectos de diferentes verticales (Salud, Transporte, FinTech, Startups, Proyectos de inteligencia artificial, etc.).

La naturaleza de los roles que suelo desempeñar está orientada tanto a la gestión de equipos técnicos como a la construcción propia de productos tecnológicos. He incursionado en roles como: líder técnico, jefe de desarrollo de software, arquitecto líder, gerente de desarrollo de software, gerente de I+D+i; roles en los que me he divertido mucho y he podido aportar desde mi experiencia y conocimiento.

Contacto

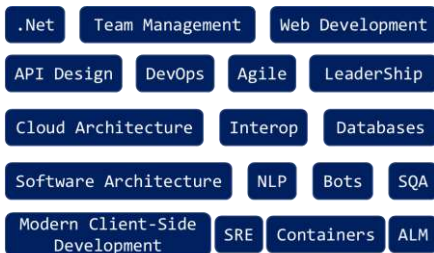
 camilobernal@outlook.com

 (+57)31 43231701

 www.camilobernal.dev

 Bogotá, Colombia

Skills



Logros y certificaciones

Docente destacado en áreas de desarrollo de software.

Coorganizador comunidades técnicas en Colombia.

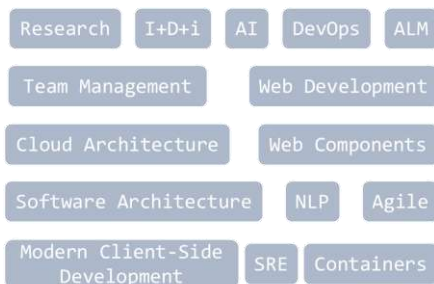
Formación

Tecnólogo de sistemas

Scrum master certificado

Diplomado internacional de proyectos (PMI)

Intereses



Experiencia Laboral

Gerente CoE Desarrollo y Arquitectura

Sofka – 09-2022 - Actualidad

- ≡ Definir estrategias y políticas para la arquitectura y desarrollo de soluciones.
- ≡ Gestionar talento y desarrollo profesional de los equipos técnicos.
- ≡ Asegurar la alineación de los proyectos de software con los objetivos del negocio.

Tech Lead

Siigo – 03/2022 – 08/2022

- ≡ Gestionar y liderar equipos de desarrollo de software para el cumplimiento del backlog del producto.
- ≡ Realizar seguimiento de metas, indicadores y OKR's para garantizar el desarrollo del roadmap del producto.
- ≡ Facilitar la comunicación entre equipos técnicos y de producto para la construcción de features e incrementos de valor del producto.

Jefe Desarrollo de Software

Lexica S.A.S – 03/2018 – 02/2022

- ≡ Coordinación del equipo de desarrollo de software del área de I+D (15 aprox. Personas a cargo).
- ≡ Definición técnica de productos.
- ≡ Definición de arquitecturas, metodologías y estándares para el desarrollo de software.
- ≡ Gestión del desarrollo del producto y su ciclo de vida.

Director de Desarrollo de Software e I+D+i

Banlinea S.A.S – 03/2016 – 03/2018

- ≡ Coordinación del equipo de desarrollo de la compañía (25 aprox. Personas a cargo).
- ≡ Definición técnica de productos.
- ≡ Definición de arquitecturas, metodologías y estándares para el desarrollo de software.
- ≡ Gestión, dirección y seguimiento a proyectos de desarrollo de software.
- ≡ Gestión del proceso de investigación y desarrollo (I+D+i) de la compañía.

Software Architect

Melo Web S.A.S – 10/2015 – 03/2016

- ≡ Diseñar a nivel arquitectónico los diferentes productos desarrollados por la empresa.
- ≡ Liderar el proceso de toma de decisiones a nivel técnico para las diferentes soluciones brindadas por la compañía.

Whoami

¿Quién es Camilo Bernal?

Soy un desarrollador de software apasionado, con una experiencia de más de 18 años en la construcción de productos de software. Durante estos años de experiencia he tenido la oportunidad de aportar en proyectos de diferentes verticales (Salud, Transporte, FinTech, Startups, Proyectos de inteligencia artificial, etc.).

La naturaleza de los roles que suelo desempeñar está orientada tanto a la gestión de equipos técnicos como a la construcción propia de productos tecnológicos. He incursionado en roles como: líder técnico, jefe de desarrollo de software, arquitecto líder, gerente de desarrollo de software, gerente de I+D+i; roles en los que me he divertido mucho y he podido aportar desde mi experiencia y conocimiento.

Dentro de estos roles, casi siempre mi foco está centrado en lograr sinergias entre los diferentes equipos para el cumplimiento de los planes estratégicos y de negocio desde el componente técnico (básicamente, buscar equilibrio entre el desarrollo de software, la operación y las finanzas, esto es DevOps y FinOps). Por su parte, también enfoco mi día a día al seguimiento del cumplimiento de metas, Okr's y KPIs, realizando análisis de los indicadores definidos para la construcción de productos tecnológicos.

Fiel a los principios ágiles, busco llevar estos principios a toda la cadena de valor en el ciclo de desarrollo de Software End to End (Desde su inepción hasta su puesta en producción y mantenimiento).

Una de las tareas que más disfruto en mi día a día es participar en la construcción del componente técnico de productos tanto desde su concepción técnica como de su arquitectura y la gestión ágil del Backlog. Evidentemente, ante retos técnicos complejos también participo en las decisiones técnicas y suelo involucrarme también en la codificación.

Como parte de mi rol, suelo realizar mentoring técnico a los diferentes equipos que tenga a cargo y es una tarea que, aunque compleja, considero divertida e interesante. En este frente, me enfoco principalmente en brindarle a los diferentes equipos herramientas de aprendizaje y autocrecimiento haciendo énfasis en aquellas tecnologías y soft-skills que cada miembro del equipo requiera basándome tanto en las necesidades del área como en el potencial que se identifique en cada colaborador; a este respecto, intento sacar provecho de mi experiencia como docente y mi formación de scrum máster para que esta tarea sea estructurada y eficiente.

En el frente de arquitectura de software, mantengo una mentalidad pragmática y busco siempre que el objetivo de los equipos de arquitectura esté alineado con las estrategias de la empresa además de garantizar que exista un equilibrio entre construir productos con tecnologías de punta y respetar el roadmap estratégico del producto.

Para finalizar, uno de los enfoques más importantes en mi rol es la calidad. A este respecto, intento siempre implementar metodologías Shift-Left a fin de garantizar procesos de calidad 360 que inicien desde el proceso mismo de inepción ágil del producto. Adicionalmente, busco balancear la carga del aseguramiento de la calidad en los diferentes roles del ciclo de vida de construcción de Software.

Como nota al margen, mencionar que he sido docente y conferencista en temas de desarrollo de software en diferentes instituciones educativas del país, poseo certificación de Scrum Master y soy coorganizador y miembro activo de comunidades técnicas en Colombia.

Dentro de mis principales áreas de interés se encuentran: La inteligencia artificial, Arquitectura de software y metodologías ágiles y ALM (gestión del ciclo de vida de las aplicaciones)

Aspiración salarial: **\$25'000.000.00 COP**

Fecha actualización: Abril de 2024

Puede descargar una copia digital de este mismo documento en: <https://cutt.ly/CV-2024-4>